

Jérôme Bretheau - Gameplay programmer

5 rue des échelles

59300 Valenciennes

Téléphone : +33(0)6 34 68 14 65

Email : jerome.bretheau@gmail.com

Portfolio : <http://callmemonamiral.com>



Diplômes

- 2013-2015 (en cours) **Supinfogame RUBIKA** – Master en **Game design** & Management
2013 **Licence professionnelle** d'administrateur de **Réseaux et Bases de données**
2012 **DUT Informatique** – IUT du Limousin
2010 **Bac S-SI** (Sciences de l'Ingénieur)

Expériences

- Juin - Aout 2014 **Développement de jeu tablette** à 3D Duo (Tourcoing, France)
Programmation de Mon Petit Lion, un jeu pour tablette pour jeunes enfants avec Unity3D.
Utilisation d'**Unity3D**, **JavaScript**, Photoshop, **Visual Studio**.
- Juin - Aout 2012 **Stage de développeur web** à CelsiusMEDIA (Sydney, **Australie**)
Développement, réparation et mise à jour de sites web commerciaux à l'aide de CMS comme Magento et Wordpress. Utilisation de PHP et Html, ainsi que des **API Paypal** et **SecurePay**.
Travail, réunions avec **clients** et rapports professionnels en **anglais**.

Projets

- 2014-2015 **Twin Fates** - Projet étudiant
Zelda-like pour **2,5 joueurs** développé en 9 mois. Le jeu repose sur un **lien physique** qui relie les deux personnages jouables. Inclut des phases de **plateforme**, des **énigmes** et des **combats dynamiques**.
Tâches : Programmation C# (Unity3D), Game Design, intégration sous Unity3D.
- Juin-Aout 2014 **Mon Petit Lion** - Projet professionnel
Jeu tablette dans lequel le joueur s'occupe d'un lion dans un cirque, en accomplissant des **quêtes simples**, participant à des **mini-jeux variés**, et créant des **dioramas** avec des **puzzles & autocollants**.
Tâches : Programmation JavaScript (Unity3D), système de quêtes, mini-jeux, intégration.

Compétences

Technique et programmation :

Unity3D	-	Excellent	Java/C++/C#	-	Très bon
Bases de données/UML	-	Très bon	PHP/Html/CSS	-	Bon
Intégration	-	Bon	UDK	-	Débutant

Game Design : Game Design Documents, Quest Design, Technical Documents, Game concepts.

Langues : Français (langue maternelle), **Anglais** (niveau professionnel), Allemand (niveau basique)

Intérêts

Tous types de **création** : dessin, peinture, écriture, modélisation 3D, couture, forge...

Webcomics : Homestuck, Gunnerkrigg Court, Monster Pop!...

MMOs : Team Fortress 2, Wakfu, League of Legends...

Roguelikes : Spelunky, The Binding of Isaac, Crypt of the Necrodancer...